

INTRODUCCIÓN AL PROBLEMA

La televisión digital (TVD) permite la transmisión de múltiples contenidos (**imagen, audio, datos y software**) y la interacción con el usuario.



Durante las jornadas de "Metodologías Ágiles 2012" tomamos contacto con el Ing. Federico Bobbio y nos invitó a incorporarnos al proyecto "Educación Multimedia usando la Televisión Digital como plataforma" (UTN 1402), dirigido por el Dr. Ricardo Medel desde el año 2011.

OBJETIVOS

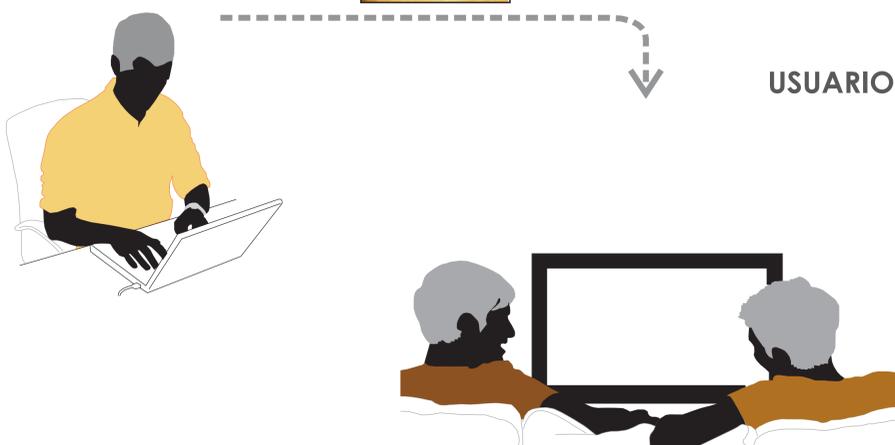
Desarrollar Memoria, una aplicación que permite utilizar líneas de tiempo interactivas para interpretar y establecer nuevas relaciones en torno a la historia.

- Aprender y ejercitar las habilidades de desarrollo de aplicaciones para TVD.
- Analizar las mejores prácticas y herramientas para desarrollar aplicaciones para TVD.

PROGRAMADOR

APLICACIÓN

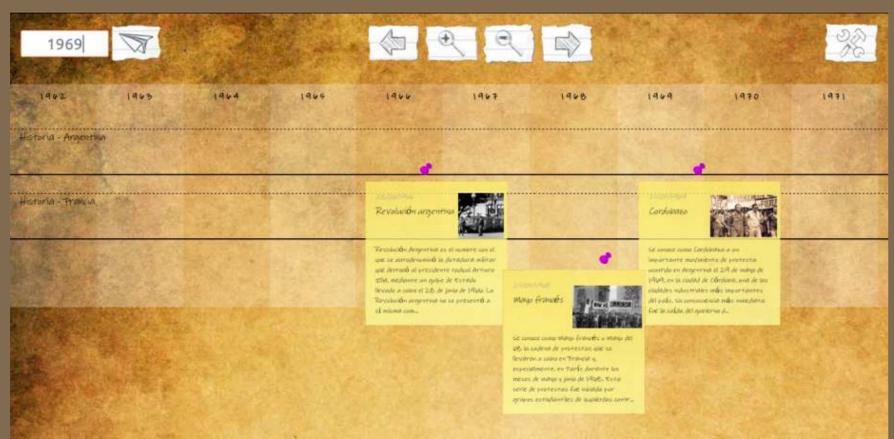
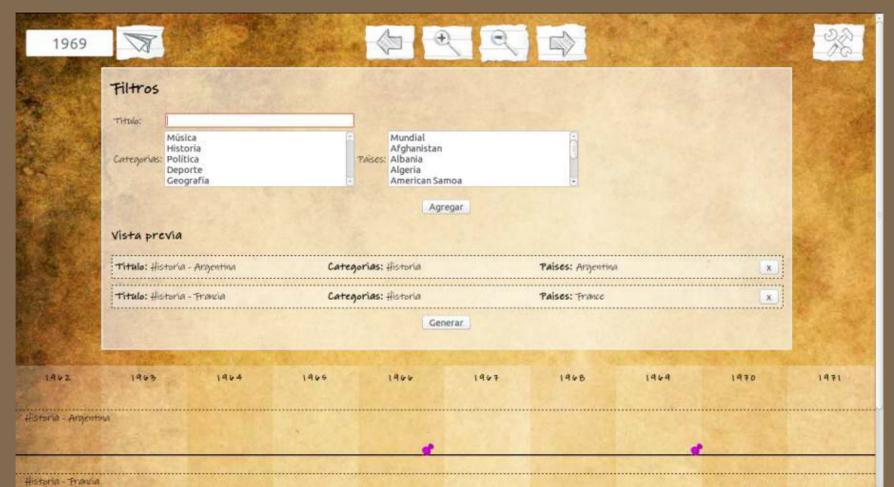
USUARIO



RESULTADOS

Dado que conocíamos HTML y Java, y por su similitud con NCL y Lua (lenguajes para TVD), utilizamos HTML5 y JavaScript para desarrollar un prototipo de Memoria que permite:

- Realizar búsquedas en la línea temporal
- Visualizar datos históricos con descripción de los hechos
- Aplicar filtros sobre los datos
- Comparar múltiples líneas



Conclusión:

La experiencia de participar en un proyecto de investigación es muy favorable para un estudiante de la carrera de Ingeniería en sistemas de información, ya que permite adquirir nuevos conocimientos relacionados a metodologías de trabajo, lenguajes de programación y técnicas que son fundamentales para desarrollar un proyecto concreto.